Повестка - совещание

# Графический интерфейс пользователя:

1.Главная страница

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Картинка | | | Кнопка настройки сервера (раскрывает поля настройки сервера (адрес, логин, пароль), и кнопку сохранить) |
| Дата проведения | Название совещания | Кнопка Рус/Тат,  Статус обновления | |
| Вопросы списком.  (при нажатии кнопкой мыши на вопрос, перейти к материалам вопроса) | | | |

2. Страница материалов вопроса

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Текущий вопрос, к которому относится материал | | | Кнопка к повестке | |
| Кнопка повернуть на 90 градусов | |  | | |
| Предыдущий материал | Материал вопроса | | | Следующий материал |
| Кнопка предыдущий (предыдущий материал) | | Кнопка к началу  (первый материал текущего вопроса) | Кнопка следующий (следующий материал, если у текущего вопроса материалы закончились, перейти к следующему) | |

# Логика работы приложения.

Пользователь видит загруженную повестку-совещание считающуюся актуальной на данный момент.

Материалы вопросов текущей повестки-совещания хранятся на локальном диске.

Структура текущей повестки-совещания имеет измененные ссылки на материалы, т.к. материалы хранятся уже не на сервере, а на локальной машине.

Если есть подключение к сети, в приложении запускается в отдельном потоке процесс, который отслеживает обновление повестки, этот процесс авторизует подключение к серверу, и сравнивает дату редактирования файла povestka.xml, если дата не совпадает с той, которая записана как актуальная, происходит остановка проверки, статус обновления сбрасывается на не обновленный. При не обновленном статусе процесс последовательно загружает xml, и все jpegна которые она ссылается. Затем в случае успеха обновления, заменяет текущий объект представления на актуальный, выставляет статус обновлено, и удаляет неактуальные материалы. После чего возвращается к проверке статуса обновления, в противном случае попытка скачать материал повторяется.

# Потоки информации.

Настройки соединения с сервером хранятся в файле serversetup.ini

Структура актуальной повестки, и время актуальности храниться в файле actual.xml

Структура обновляемых данных храниться в оперативной памяти.

Информация пользователю передается из актуального объекта, в каждый момент времени актуальный объект должен быть определен.

Материалы к вопросам хранятся в каталоге /Data(!примечание, в случае необходимости разграничения конфликта имен, имя файла материала скаченное с сервера получает дополнение \_N, где N – целое число полученное последовательным прибавлением, до тех пор, пока имя не будет не занятым в данном каталоге)

# Проектирование классов.

Класс Повестка

объекты этого класса должны содержать:

дату проведения,

название,

массив объектов класса вопросы,

время актуализации.

объекты этого класса должны уметь:

получать данные,

передавать свои данные для отображения графическому интерфейсу, или для записи в файл,

{передавать данные о текущей или актуальной повестке}.

Класс Вопросы

объекты этого класса должны содержать:

номер,

название,

ФИО одного или нескольких выступающих,

ссылки на материалы по вопросу.

они должны уметь:

Получать данные,

Передавать свои данные .

Класс работы с XML файлами

объекты этого класса должны содержать:

адрес расположения файла,

структура для хранения файла в памяти.

они должны уметь:

Получать адрес расположения файла,

Загружать файл xml,

Сохранять файлxml,

Получать данные для формирования xml,

Передавать данные полученные из xml, согласно сформированному запросу.

Класс работы с сервером

объекты этого класса должны содержать:

адрес сервера,

логин,

пароль.

они должны уметь:

сохранять настройки в файл (serversetup.xml),

загружать настройки из файла (serversetup.xml),

получать данные (адрес, логин, пароль),

передавать данные (адрес, логин, пароль, статус сети, статус авторизации),

проверять статус сети,

проверять статус авторизации,

{Проверка статуса обновления},

совершать авторизацию на сервере,

узнавать дату изменения файла на сервере,

скачивать файл povestka.xmlс сервера с заменой на локальной машине,

скачивать файл материала с сервера в папку /Data, и передавать новое расположение и имя файла.

Класс графического интерфейса

объекты этого класса должны содержать:

объект класса повестки,

объект класса работы с сервером,

язык (рус/тат),

активный экран (повестка, один из материалов вопроса),

они должны уметь:

проверять актуальность загруженной повестки, и передавать команду на удаление неактуальных материалов объекту класса обновления,

получать данные настроек сервера с формы,

получать команду переключения языка,

получать команды навигации на главной странице,

получать команды навигации материала,

отображатьданные настроек сервера,

отображать повестку,

отображать статус соединения с сетью,

отображать статус обновления,

отображать материал.

# Структура XMLфайлов

**povestka.xml &&actual.xml**

< ? x m l v e r s i o n = " 1 . 0 " e n c o d i n g = " u t f - 3 2 " ? > < p o v e s t k a > < p o v e s t k a i d = " 1 " n a m e = " Название повестки" t i m e = " время проведения" > < q u e s t i o n i d = " 0 " n u m b e r = " 1 " n a m e = " тело вопроса" n a m e t = " тело вопроса на ТАТАРСКОМ ЯЗЫКЕ " F I O = " " > < m a t e r i a l i d = " 0 " >ссылка 1 . j p g < / m a t e r i a l > < m a t e r i a l i d = " 0 " >ссылка 2 . j p g < / m a t e r i a l > < m a t e r i a l i d = " 0 " >ссылка 3 . j p g < / m a t e r i a l > < / q u e s t i o n > < q u e s t i o n i d = " 1 " n u m b e r = " 2 " n a m e = " " F I O = " " > < m a t e r i a l i d = " 1 " > 4 . j p g < / m a t e r i a l > < m a t e r i a l i d = " 1 " > 5 . j p g < / m a t e r i a l > < m a t e r i a l i d = " 1 " > 6 . j p g < / m a t e r i a l > < / q u e s t i o n > < / p o v e s t k a > < / p o v e s t k a >

**serversetup.xml**

< ? x m l v e r s i o n = " 1 . 0 " e n c o d i n g = " u t f - 3 2 " ? > < u s e r > < u s e r i d = " 1 " > < l o g i n > логин < / l o g i n > < p a s s w o r d > пароль < / p a s s w o r d > < U R L > адрес сервера < / U R L > < / u s e r > < / u s e r >